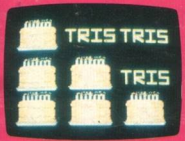
NEWS SPECIAL PLAYGAMES

20 GIOCHI

MENSILE - N. 45

CBM 64



SPECTRUM 48K

FAST LOADING "BITURBO"

ALL'ATTACCO!

Che siate seduti dentro un carro armato o alla guida di un'astronave o armati di una clave, questo mese con le nostre recensioni vi chiediamo di andare all'attacco del vostro nemico, che potrà essere un altro tank supercorazzato, un alieno schifosissimo e verde oppure un dinosauro gigantesco. Tutti viedogiochi di cui vi raccontiamo fatti e misfatti, non tacendovi le magagne che inevitabilmente accompagnano le conversioni da giochi nati per computer più potenti quali Amiga o Pc.

MANDATECI I VOSTRI PROGRAMMI !!!

POTRETE VINCERE

da Lire 500.000 a 1 milione per gioco pubblicato

Lire 150.000 per il listato

New Special Playgames N. 45 - Periodico mensile - Dicembre 1991 - Edizioni SIPE s.r.l.
Via Ausonio, 26 - 20123 Milano - Dir. Resp. Elvio Fantini - Reg. presso il Trib. Milano N° 537 del 16/7/1987
Sped. abb. post. gr. III/70 - Distribuzione per l'Italia MESSAGGERIE PERIODICI S.p.A.
Viale Famagosta, 75 - 20142 Milano - Tel. 02/8467545 - Stampa Grafica '85 - Rodano Millepini (MI).

SULLA CASSETTA

CBM 64 LATO A

SPECTRUM LATO B

4	COPPIE	THE DOPED
5	GRANDE CALCIO	HOT BLADE
6	CROCI	PUSHING DOWN
7	VERME SOLITARIO	SECOND ODYSSEY
8	TRIS	LETRIS
9	INTERCETTORE	PODY
10	CUBI	NO BOMBS
11	AUTOSCONTRO	BASTEN 2
12	GIOCATTOLI	EAGLE STRIKE
13	CHIMICA	FIVE ON FIVE

IN QUESTO NUMERO

14	SHADOW DANCER: l'invincibile Ninja Joe
16	PREHISTORIK: una clava per mangiare
19	ALIEN STORM: 6 missioni nello spazio
22	CHAMPION OF THE RAJ: alla conquista dell'India
25	BATTLE COMMAND: guidando un tank d'assalto
28	FISTS OF FURY: compilation "tuttigusti"
30	Mercato di hardware e software

CBM 64

COPPIE

Ecco un gioco che richiede velocità d'azione e soprattutto un notevole colpo d'occhio. Devi infatti accoppiare delle pietre diverse per colore e forma nel più breve tempo possibile. Le pietre combaciano fra loro solo se sono assolutamente identiche e se il percorso che le separa sul quadrante di gioco è completamente libero. Una volta accoppiate tutte le pietre potrai accedere al livello successivo in cui ovviamente il tempo a tua disposizione sarà sempre più limitato. Quindi non perdere tempo: posizionati su una pietra, selezionala premendo lo sparo e spostati velocemente sulla pietra corrispondente facendo ben attenzione al percorso. Ricordati che ogni tentativo a vuoto è solo tempo perso!

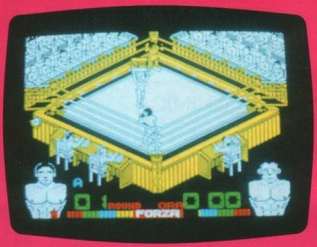
JOYSTICK PORTA 1 o 2

SPARO	inizio partita
RUN/STOP	fine partita
C=	passaggio livello gioco

SPECTRUM

THE DOPED

Una sfida all'ultimo sangue sui ring internazionali aspetta soltanto voi. Puoi giocare da solo (sfidando diversi campioni) oppure contro un altro diretto avversario. In basso, a destra e a sinistra, potrai vedere dove vengono sferrati i tuoi micidiali colpi contro l'avversario (se al viso oppure alla figura). La grafica del gioco è tridimensionale, il che lascia presagire un qualcosa di veramente valido. Come nella realtà vince chi per primo riuscirà a stendere (o come si dice in gergo) a mettere K.O. lo sfidante. Fai attenzione a non incassare troppi colpi, specialmente al volto, in quanto ogni gancio, montante, o jab va a sommarsi al totale dei colpi subiti.

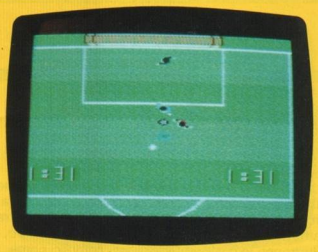


JOYSTICK KEMPSTON SINCLAIR

Tasti ridefinibili

GRANDE CALCIO

Il gioco del calcio richiede scatto, decisioni rapide, prontezza di riflessi e capacità di resistere alla corsa per novanta minuti. Per risparmiarvi queste fatiche senza niente togliere alla tattica del gioco ecco GRANDE CALCIO.
Su uno schermo bidimensionale si muovono i giocatori della vostra squadra che devono affrontare la formazione avversaria controllata dal computer o da un vostro amico. All'inizio della partita potete scegliere il livello del gioco, il colore della maglia e la durata dei tempi per poi buttarvi in campo proprio come in una vera partita di calcio dove esistono i calci d'angolo ed i rinvii del portiere.
Buon divertimento!



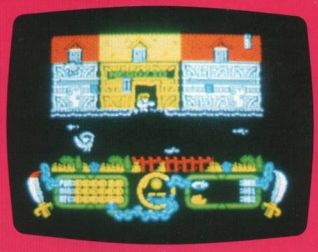
JOYSTICK PORTA 1 e 2

SPARO	inizio partita
SPARO + SU/GIU'	scelta opzioni
RUN/STOP	inserire / disinserire pausa

C B M 64

HOT BLADE

Orde di vampiri, miriadi di mostri venuti dall'oltretomba sono pronti all'attacco finale. Nei panni di un famoso spiritista dovrai usare tutte le tue arti magiche e sconfiggere il mitico Conte Dracula. Per ottenere un buon risultato, dovrai raccogliere tutte le monete magiche che troverai lungo il percorso, utili per acquistare alcuni oggetti, utili per poter sconfiggere il tremendo capo dei vampiri. Tra questi oggetti ci sono chiavi, mazze, croci magiche, un vero e concreto aiuto senza il quale avresti ben poche possibilità di riuscita. Non perdere mai la speranza, sai meglio di noi che alla fine il bene prevale sempre sul male. Buona fortuna!!



TASTIERA

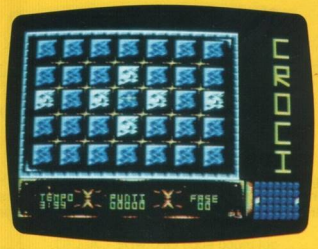
Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
M	fuoco

SPECTRUM

CBM 64

CROCI

La schermata è composta da tanti quadratini di due colori diversi formanti un quadro; tu devi riuscire a riprodurre l'immagine visualizzata in basso a destra cambiando il colore dei vari pezzi del tuo quadro. Purtroppo le cose non sono così semplici come sembrano perché il tempo è limitato e soprattutto perché non è assolutamente possibile far cambiare il colore ad un solo quadratino. Per riuscire a portare a termine questo difficile lavoro dovrai posizionarti su un quadratino e premere lo sparo; a questo punto i quattro pezzi adiacenti al quadratino selezionato e formanti con esso una croce cambieranno colore. Riuscirai ad essere tanto abile da riprodurre l'immagine nel poco tempo a tua disposizione?



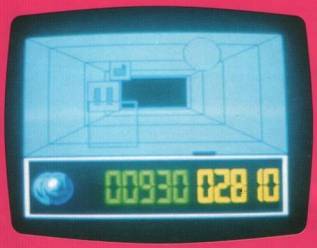
JOYSTICK PORTA 2

TASTI	
SPARO	inizio partita
Q	fine partita

SPECTRUM

PUSHING DOWN

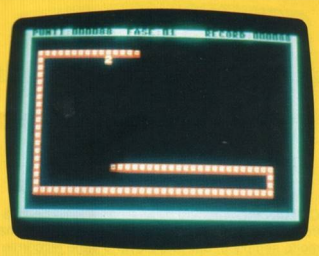
Ti trovi all'interno di un lungo tunnel nel quale il tuo compito è quello di far rimbalzare una palla. La palla stessa però non deve assolutamente rimbalzare dietro di te, altrimenti perderai una vita. Più avanti andrai nel tunnel e maggiori saranno gli ostacoli che incontrerai. Non desistere e non abbatterti per così poco; nello stesso tempo potrai anche trovare alcuni bonus che ti permettono di controllare meglio la palla. Buon divertimento!!



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

VERME SOLITARIO

Calati nei panni di un vermiciattolo affamato e vai alla ricerca di qualcosa da mangiare. Ogni frammento di cibo che troverai sul tuo cammino è contrassegnato da un numero che rappresenta, purtroppo per te, quanto ti allungherai. Mano a mano che il gioco prosegue ti sarà sempre più difficile muoverti senza rischiare di morsicarti o di trovare la strada sbarrata dal tuo corpo stesso. Metticela tutta per sopravvivere e quando ti sarai allungato di 100 pezzi potrai accedere al successivo livello di gioco sempre più difficile ed emozionante.



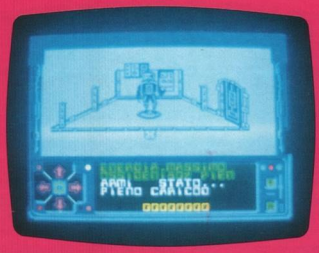
JOYSTICK PORTA 2

TASTI	
SPARO	inizio partita
	inserire / disinserire
	pausa
RUN/STOP	fine partita

C B M 64

SECOND ODYSSEY

Se la prima proiezione cinematografica di "2001 odissea nello spazio" non vi è bastata, preparatevi a giocare con noi a questa favolosa avventura che vi proietterà nella dimensione temporale lontana 2 miliardi di anni luce. Qui dovrete essere degli abilissimi cosmonauti per riuscire a perlustrare lo spazio immenso che vi circonda e ritrovare, se ce la farete, la strada del ritorno. Tutto sta a voi e alla vostra abilità nel riuscire a schivare ogni fonte di pericolo e nello stesso tempo a colpire per primo chiunque tenti di attentare alla vostra incolumità. Buon viaggio... navigatori delle stelle.

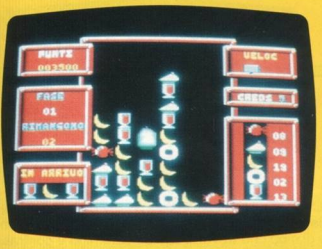


JOYSTICK KEMPSTON

SPECTRUM

TRIS

Questo gioco metterà a dura prova la tua abilità e prontezza di riflessi. Il tuo compito è tutto sommato molto semplice: dall'alto piovono varie leccornie a gruppi di tre (banane, caramelle, ciambelle, torte alla panna) e tu devi riuscire a fare dei tris allineando i dolci dello stesso tipo in verticale, orizzontale e persino in obliquo. Puoi spostare il gruppo di dolci a destra ed a sinistra e puoi anche scambiarli di posto premendo lo sparo ma fai attenzione alla velocità del gioco che andando avanti diventa veramente infernale!



JOYSTICK PORTA 2

SPARO	inizio partita
F7	inserire pausa
F3	disinserire pausa
FI	fine partita dopo pausa
F5	cambio grafica oggetti dopo pausa

LETRIS

Quante volte nelle sale giochi avete giocato all'ormai famosissimo LETRIS, rimanendo attaccati per ore alla diabolica macchina strizzacervelli?! Noi cercando di darvi sempre il meglio, abbiamo pensato di proporvi un gioco simile ma con una variante grafica eccezionale: la tri-dimensione. I vari pezzi geometrici che scendono dall'alto all'interno di un cubo, dovranno essere guidati da voi in modo da incastrarsi tra loro in fondo al cubo stesso. Ogni qualvolta comporrete i pezzi in modo tale da creare un piano, l'intera base si abbasserà permettendovi di continuare a giocare più a lungo. Il gioco termina quando il continuo accatastarsi dei pezzi avrà raggiunto la sommità del cubo, senza più spazio, quindi, di far scendere i pezzi da comporre come in un puzzle. Buon divertimento.

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

INTERCETTORE

L'eroe della nostra avventura è un capitano della squadriglia di attacco aereo che a bordo del suo caccia bombardiere ha il compito di annientare le forze di difesa terrestri ed aeree nemiche. Calati nei panni di questo audace pilota ed elimina tutti gli armamenti, i razzi, i missili e tutto cio' che cerca di distruggerti. Fai attenzione agli aerei nemici che si nascondono fra le nuvole per essere avvistati solo all'ultimo momento, quando, ormai, è troppo tardi. Tieni d'occhio il livello di carburante del tuo caccia e quando è necessario fai rifornimento colpendo i depositi. Mano a mano che la battaglia avanza le difficoltà saranno sempre maggiori ma non darti per vinto e continua a combattere con tutte le tue forze.

JOYSTICK PORTA 2

SPARO	opzioni
FI	inizio gioco
F3	scelta livello
F5	punteggi attribuiti
F7	classifica

CBM 64

PODY

Nei panni di un eroe della mitologia greca dovrai salvare il tuo paese dalla malvagità di un potente nemico. Lo scorrimento è orizzontale e tutti gli animali che compariranno nello screen di gioco dovranno essere abbattuti assolutamente prima che essi tentino di attaccarti e di immobilizzarti. Solo così, perseverando nella estenuante lotta potrai avere la meglio sul tuo nemico ed aggiudicarti la vittoria finale. Buona fortuna!!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
M	fuoco

SPECTRUM

C64

CUBI

A bordo di una sofisticata navicella devi riuscire a distruggere tutti i contenitori di scorie radioattive riconoscibili dai diversi colori. Per riuscire nella missione devi selezionare il colore dei contenitori che vuoi eliminare passando sopra l'apposito pallino colorato e poi raggiungere il tuo obbiettivo disintegrandolo con un semplice tocco. Ovviamente parecchi alieni ostili faranno di tutto per renderti la vita difficile ma tu evitali e scegli percorsi alternativi per raggiungere i vari contenitori. Fai attenzione agli sbarramenti di energia attraverso i quali puoi passare solo se sei protetto dagli appositi schermi. Una volta ripulito un intero settore apparirà la scritta EXIT dirigiti verso di essa per accedere al successivo livello di gioco che metterà a dura prova le tue capacità.

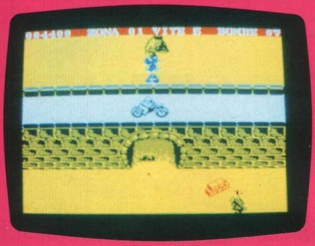
JOYSTICK PORTA 2 e 1

TASTI	
SPARO	inizio partita
RUN/STOP	inserire pausa
FRECCIA	
SINISTRA	disinserire pausa
C=	passaggio livello successivo

SPECTRUM

NO BOMBS

Una missione suicida per il nostro impavido soldato! Armato di coraggio, mitra e sei granate, il nostro marines si lancia contro il nemico sparando all'impazzata pensando soltanto a portare a casa la pelle. Non sarà facile, ve lo dico subito, guadagnare l'entrata della fortezza nemica, in quanto da ogni angolo spuntano avversari ben agguerriti pronti a liquidarti in men che non si dica. Le sei granate non sono certo sufficienti per il nostro eroe, che potrà comunque trovarne altre lungo l'itinerario bellico che dovrà perlustrare attentamente. Buona fortuna!



JOYSTICK KEMSPTON-SINCLAIR-AGF

9	sinistra
0	destra
2	alto
W	basso
Z	fuoco
M	granta

AUTOSCONTRO

Sei un agente segreto alla guida di una potente macchina dotata di mitragliette e devi buttarti nel traffico cittadino per scovare e distruggere spie nemiche alla guida di altre macchine. Il cruscotto della tua auto è molto sofisticato, tanto da indicare in basso a sinistra il colore delle macchine che devi cercare ed annientare sparando o causando uno scontro. Ma fai attenzione perchè gli incidenti contro le altre macchine o contro gli edifici ti faranno perdere energia vitale che ovviamente è limitata. Ogni volta che distruggi un nemico sulla strada apparirà una monetina: raccoglila perché, quando avrai raggranellato dollari a sufficienza, potrai entrare in un negozio molto speciale ed acquistare mine, pannelli protettivi, gomme chiodate, missili, ecc. Purtroppo il tempo a tua disposizione per ripulire un intero settore della città è limitato. Quando avrai distrutto tutti i tuoi nemici, sul cruscotto, apparirà la scritta OUT; affrettati allora verso l'uscita e preparati ad affrontare nuovi temibili nemici.

JOYSTICK PORTA 2

TASTI

SPARO	inizio partita
RUN/STOP	inserire/disinserire pausa
SPAZIO	zoom

C B M 64

BASTEN 2

Evviva lo sport! Evviva il calcio!! Anche se ormai avete avuto la possibilità di giocare a diverse versioni da calcio, ogni tanto una buona e sana partita a footbal, fa sempre bene (tranne se soffrite d'artrosi, s'intende). La vista del gioco è dall'alto in modo da permettervi una visione completa della zona di gioco. Potrete scegliere il vostro avversario che, a vostra discrezione, può essere, o un altro giocatore oppure, una famosa squadra internazionale dove l'abilità e l'astuzia del computer è veramente formidabile. Buona fortuna... fuoriclasse del calcio!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

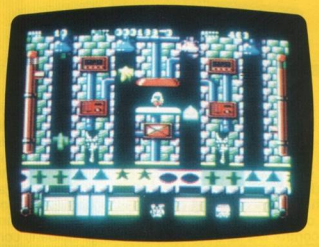
Q	alto
A	basso
O	sinistra
P	destra
M	calcia

SPECTRUM

CBM 64

GIOCATTOLI

Lavori in una fabbrica di giocattoli e devi riuscire a costruire trenini, macchinine, bambole, aeroplani; ovviamente quanti più ne costruisci tanti più punti guadagni. Tu muovi un nastro meccanico con degli appositi fori attraverso i quali devono passare i vari pezzi dei giocattoli che cadono dall'alto. Riuscirai ad assemblare un gioco solo accumulando parecchi pezzi, quindi cerca di velocizzarne la caduta premendo lo sparo. Naturalmente le cose non sono affatto semplici come sembrano, infatti i vari oggetti vengono rilasciati da carrelli automatici che col passare del tempo arrivano fino al nastro meccanico. Tali carrelli scendono più velocemente ogni volta che un pezzo non trova la sua giusta collocazione, mentre risalgono ogni volta che riesci a costruire un giocattolo. Buon lavoro!



JOYSTICK PORTA 2

TASTI	
SPARO	inizio partilta
RUN/STOP	fine partita
Z	sinistra
X	destra
SPAZIO	sparo

SPECTRUM

EAGLE STRIKE

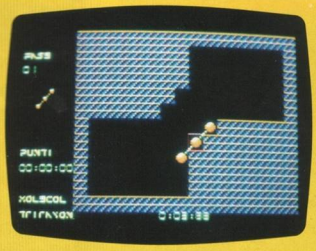
Se la vostra sete di guerre stellari non è stata ancora domata, eccovi il gioco dei giochi per eccellenza, dove le sorprese e l'infinità di armi e di astronavi a disposizione metteranno a dura prova i vostri nervi. A disposizione avete un mega-scudo, capace di annullare ogni colpo nemico. Fate attenzione all'energia fotonica dello scudo stesso che una volta esaurita vi lascierà allo sbaraglio contro il fuoco delle navicelle nemiche. Potete disporre inoltre di un buon potenziale di fuoco variabile che vi permetterà di tenere a bada i pericolosi ed agguerriti nemici stellari che viaggiano a bordo di astronavi-uccello. Buon viaggio tra le galassie.. eroi!

JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR

Tasti ridefinibili

CHIMICA

Ecco un gioco che oltre alla velocità d'azione richiede una buona dose di intelligenza. Devi infatti riuscire a riprodurre in laboratorio delle molecole partendo dagli atomi che le compongono. Le molecole che devi ottenere compaiono in alto a sinistra mentre sullo schermo trovi i singoli atomi da mettere assieme. Tu puoi muovere gli atomi selezionandoli ma tieni presente che essi si fermano solo contro un ostacolo. Poiché il tempo a tua disposizione per comporre una molecola è estremamente limitato, studia bene la posizione dello schermo in cui mettere assieme gli atomi e poi impegnati a fondo per riuscire ad accedere al successivo livello.

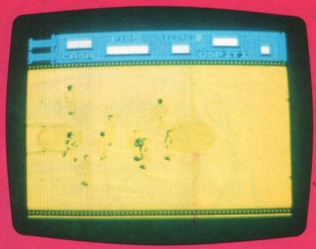


JOYSTICK PORTA 1

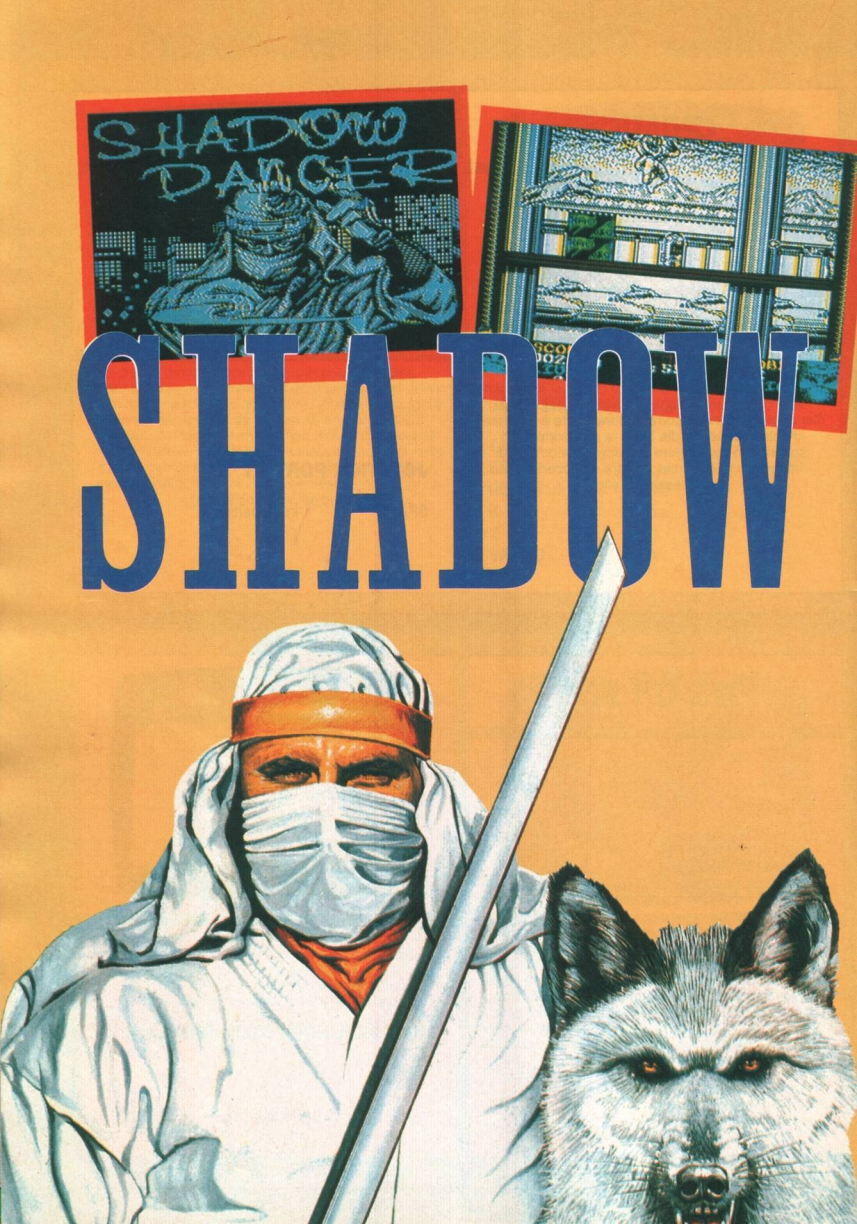
SPARO inizio partita

FIVE ON FIVE

Eccovi un'altra versione del basket americano che vi vedrà in campo a fianco dei più grandi ed insuperabili campioni del NBA. Anche in questo gioco potrai sfidare, a tuo piacimento le più grandi squadre internazionali selezionate e comandate direttamente dal computer, o altrimenti sfidare un tuo diretto avversario. Valgono le regole classiche del basket, dove i 10 uomini in campo dovranno superarsi l'un l'altro al fine di fare più canestri della squadra avversaria. Non tenete la palla più di trenta secondi se non volete incappare in un fallo. Non dimenticate inoltre di non ostacolare, e quindi di provocare un fallo di ostruzione, a un giocatore della squadra avversaria, in quanto vi costerebbe un fallo personale. Buon divertimento.



JOYSTICK KEMPSTON-SINCLAIR


SHADOW DANCER
SHADOW

Shadow Dancer è una fedele conversione dell'omonimo gioco da bar, seguito del fortunato **Shinobi.**

Questa volta la missione di Ninja Joe è particolarmente pericolosa: il sinistro Impero Zeed vuole radere al suolo la città con degli esplosivi ad alto potenziale per farne il regno di ladri, assassini e spacciatori. Insomma, come tutti i cattivi degni di questo nome, i lacché dell'Impero Zeed non hanno imparato la lezione dopo la bruciante lezione subita in **Shinobi.**

E qui ovviamente entra in scena Joe Mushashi, lo Shadow Dancer, al quale toccherà disinnescare gli esplosivi prima che i criminali siano tentati di conquistare il mondo intero.

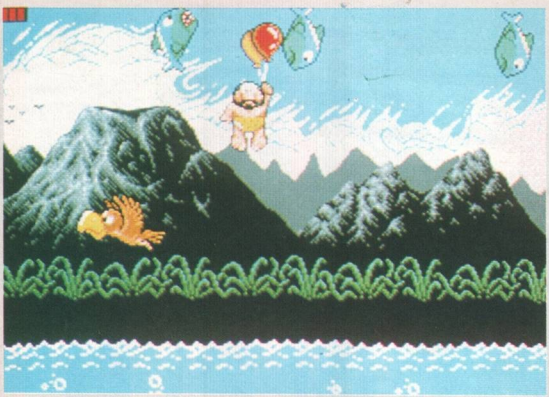
A colpi di spada e di shuriken, Joe dovrà affrontare orde di ninja - aiutato in ciò dal suo fedele e coraggioso cane, che il giocatore può sguinzagliare contro gli avversari lasciando libero Joe di provvedere agli esplosivi.

A differenza di molti altri eroi dei videogiochi, Joe è relativamente vulnerabile e bastano una granata o una o due coltellate per fermarlo, e quindi occorre far fuori al più presto possibile i suoi avversari. Joe dispone di quattro vite ma purtroppo il gioco non presenta un indicatore di energia, così si corre il rischio di vedere l'eroe che si affloscia nel momento meno opportuno.

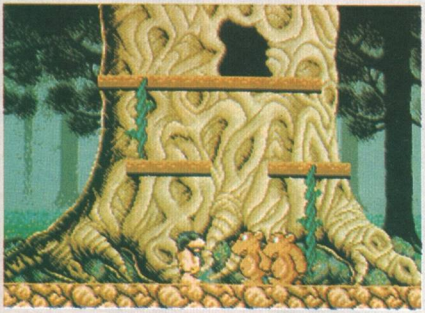
All'inizio del gioco Shadow Dancer dispone di quattro scariche di potenza magica da usare contro gli avversari, ma il vero punto di forza di Joe è la sua agilità da vero acrobata del ninjitsu: egli corre, salta, si rannicchia e fa capriole riducendo in stato confusionale i criminali ed evitando le numerose trappole di cui è infestata la città.

La grafica è nitida, facilmente identificabile e discretamente dettagliata, ma gli sprites principali hanno un'aria un po' "prefabbricata" e negli schermi di gioco i colori non abbondano. I controlli rispondono ottimamente, e ciò contribuisce alla giocabilità complessiva. La musica introduttiva è decisamente d'atmosfera, ma gli effetti sonori sono meno azzeccati.

Shadow Dancer è un gioco avventuroso a piattaforme come tanti altri, però contiene abbastanza azione e colpi di scena da farne un degno seguito di **Shinobi** - e la presenza del cane gli conferisce una dimensione tutta nuova!



PREH



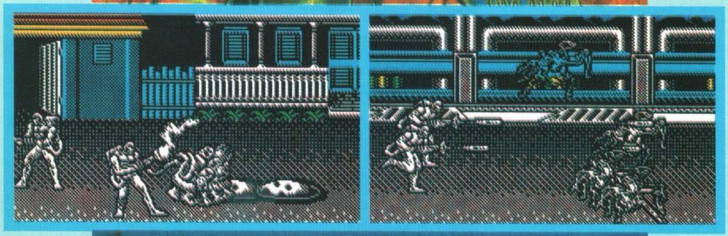
HISTORIK

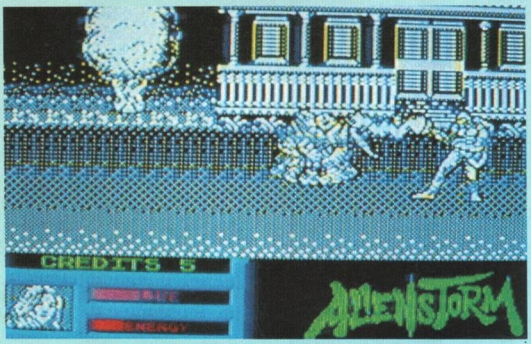
Memore del successo mondiale della serie **Mario** della Nintendo, anche la francese Titus ha creato un gioco di piattaforme interpretato da un simpatico personaggio da cartone animato, una specie di Danny De Vito cavernicolo a cui ne succedono di tutti i colori in questo **Prehistorik,** ispirato all'epoca dei dinosauri. All'inizio del gioco, Prehistorik dorme su un albero, sognando enormi piatti di brontoburgers e di patatine; svegliato dai brontolii dello stomaco vuoto, il nostro cavernicolo si avventura nella giungla alla ricerca di un pasto. Abbigliato solo di un perizoma a pois, il nostro eroe dovrà affrontare quattro livelli gremiti di dinosauri, orsi grizzly, pinguini melensi, pipistrelli volanti e pterodattili (per la verità, questi ultimi sembrano più che altro dei pappagalli). Tutte queste pericolose creature verranno abbattute da Prehistorik a colpi di clava sulla testa - e a questo punto saranno vittime del suo insaziabile appetito.

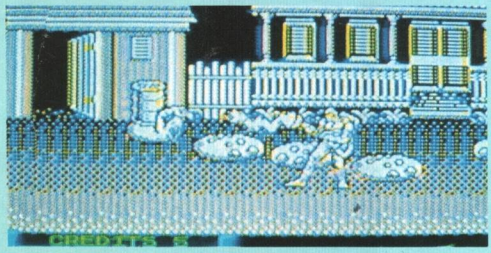
Prehistorik dovrà attraversare una foresta tropicale, i ghiacciai e le gelide acque del polo, delle eruzioni vulcaniche e un labirinto sotterraneo di caverne e di pozze di lava. Strano a dirsi, tutti questi scenari compaiono anche in un altro gioco d'ambientazione preistorica, il recente **Chuck Rock** della Core. E tra i due giochi ci sono anche delle somiglianze grafiche: in entrambi ci sono dei

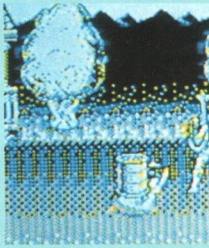
dinosauri coccoloni, delle scimmie che lanciano noci di cocco e l'impiego di vivaci colori primari. Di meglio rispetto a **Chuck Rock, Prehistorik** ha le numerose caverne bonus disseminate per tutti i livelli che contengono scorte di cibo, vite supplementari e oggetti utili.
Ci sono inoltre tre livelli extra in cui Prehistorik, in un enorme ring da boxe, deve misurarsi con un rinoceronte imbizzarrito, una mamma dinosauro con un'orda di cuccioli e un gigantesco cavernicolo. Purtroppo il livello di difficoltà è così alto che è quasi impossibile giungere a questi livelli extra.
Anche se ad ogni livello ci sono nuove creature moleste, parecchie di esse riappaiono in altri livelli - il che significa che la creatività non si spreca. La meccanica di gioco è piuttosto ripetitiva, è priva di rompicapo e di veri problemi ed è inoltre incredibilmente lenta, mentre **Chuck Rock** si segnalava almeno per il ritmo dell'azione. Malgrado tutti i premi ricevuti in Europa, **Prehistorik** non è proprio esaltante.

ALIEN STORM









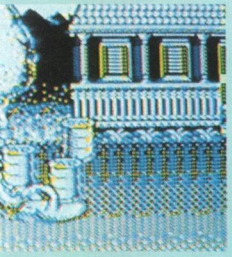
Pubblicato dalla US Gold di Birmingham, **Alien Storm** sembra proprio destinato ad essere uno dei più grandi successi di quest'anno. Dopo aver trasformato il proprio pianeta in un ammasso di rifiuti tossici, una razza aliena vaga per la galassia alla ricerca di un nuovo habitat. La sua nave-madre si ferma sopra la Terra, ritenuta un pianeta desiderabile per la colonizzazione, e cominciano le incursioni — durante le quali gli ignari terrestri vengono rapiti uno ad uno.

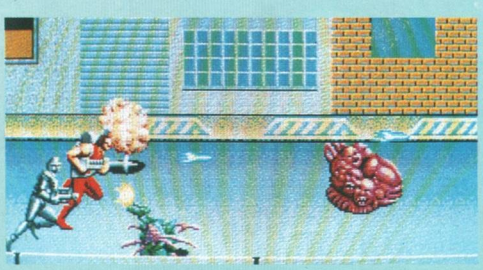
Per fortuna ci sono Gordon, Karla e Scooter, che presso l'Alien Burger Cafè hanno formato il gruppo di resistenza degli Alien Busters. Tocca a voi assumere il controllo di uno dei tre eroi, tutti armati di disintegratori al plasma e di bombe al neutrone.

Il gioco consiste di sei missioni, ciascuna suddivisa in tre diversi livelli. Si comincia con una parte decisamente avventurosa in cui il nostro gruppo deve sfuggire agli orridi blob che lo assediano, cercando di evitare il loro tocco venefico. I tre Alien Busters si rifugiano poi in un negozio - ma è una trappola, poiché gli alieni penetrano all'interno da ogni fessura possibile e immaginabile. Segue poi una parte dallo scrolling velocissimo in cui il gruppo insegue gli alieni per le strade per evitare che possano fuggire a bordo della nave-madre.

Alla fine del gioco verrete premiati, con un punteggio che va da 0 a 10, a seconda di come vi siete comportati - e arrivare alla fine non è facile, credete!

Ad ogni livello ci sono degli alieni diversi, alcuni dei quali si nascondono dentro gli oggetti, più comuni - che all'improvviso si trasformano in mostri e vi aggrediscono! La US Gold non si è risparmiata: grafica e animazioni sono eccellenti, l'intreccio è originale e la meccanica di gioco è appassionante. Se non avete la pazienza di aspettare l'uscita della versione Spectrum, cercate nei bar il suo fratello maggiore: è già un classico!





I sei livelli di Alien Storm

Primo livello
Mentre vendono hot dogs al bar, Gordon, Karla e Scooter notano una sospetta proliferazione di cabine telefoniche e oggetti vari... che si tramutano repentinamente in orribili alieni gelatinosi.
Inutile dire che i nostri indossano il proprio equipaggiamento da Alien Busters e li fanno in polpette!

Secondo livello
Il terzetto individua la nave-madre e corre verso di essa (molto realisticamente, e in otto diverse direzioni), ma ovviamente, gli alieni metton loro i bastoni tra le ruote...

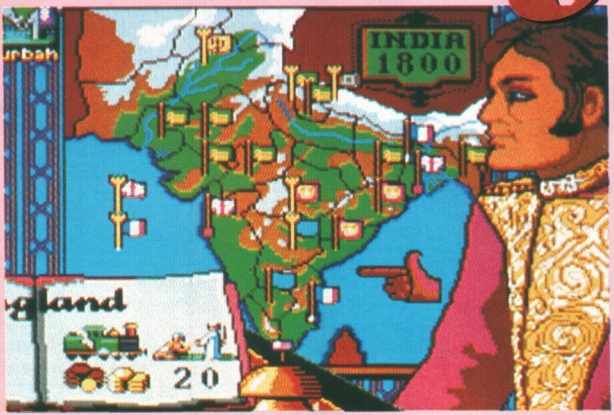
Terzo livello
A bordo della nave-madre, gli Alien Busters snidano gli orridi esseri da dietro i computers.

Quarto livello
In questa parte (dallo scrolling orizzontale), lo scontro tra gli eroi e gli alieni si svolge nelle strade della città.

Quinto livello
Brutta situazione: bisogna accorrere nella piazza principale prima che gli alieni massacrino degli innocenti cittadini.

Sesto livello
Lo scontro finale: dovete attaccare gli alieni evitando però di colpire le case e i cittadini inermi. Alla fine, vi scontrerete con un alieno particolarmente cattivo che vi darà non poco filo da torcere.

CHAMPION OF THE RAJ



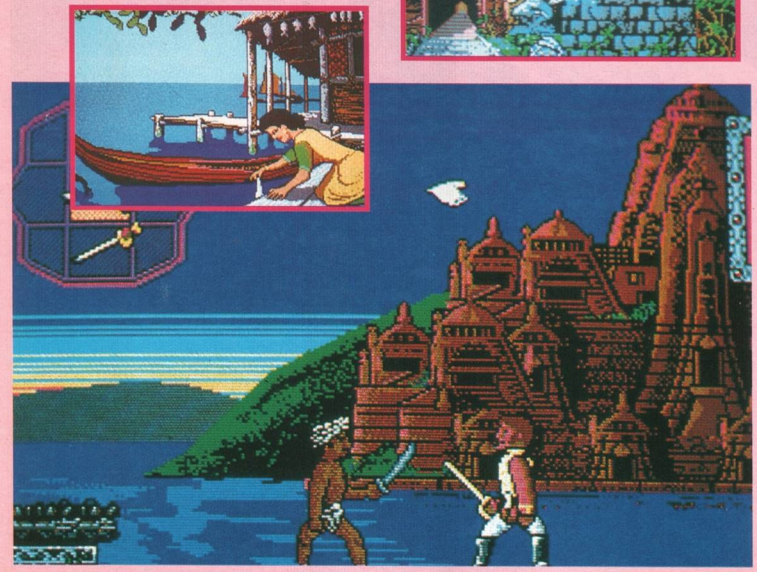
India, terra di spezie e di immense ricchezze - così ricca che nazioni avide come la Gran Bretagna e la Francia se ne contendono il dominio. **Champion of the Raj** è appunto la storia di questa rivalità tra potenze coloniali, complicate dalle scorrerie dei Thugs in cerca di vittime per la loro feroce dea, Kali. Ma andiamo con ordine...

Champion of the Raj è soprattutto un gioco strategico, vivacizzato da alcune sequenze avventurose. Scegliete chi desiderate essere tra i sei leader (sikh, mogul ed europei) presentati all'inizio; se siete portati all'oppressione e allo sfruttamento, non sbaglierete scegliendo il vicerè britannico. Fatto ciò, apparirà sullo schermo una mappa dell'India: selezionando il territorio che vi interessa otterrete notizie sulla sua ricchezza, sui suoi armamenti e sulle sue forze armate, dati che vi aiuteranno a decidere se tentare una rapida invasione o se tentare la strada del negoziato. Magari il tutto si risolverà con una spettacolare sequenza d'azione, come per esempio una caccia alla tigre o una corsa d'elefanti. Se poi volete prendervela calma, limitatevi a organizzare qualcosa di grandioso, magari una sfilata d'elefanti: i turisti saranno contentissimi, e gli indigeni ne saranno impressionati. Attenzione, però: alcune delle parti grafiche richiedono un lunghissimo caricamento.

Nel frattempo dovrete affrontare parecchie situazioni difficili, come il malcontento delle vostre truppe indigene: potete scegliere tra l'allontanare discretamente i rivoltosi e il prendere di petto la situazione rischiando un ammutinamento. In quest'ultimo caso dovrete scontrarvi in duello con un gaglioffo in perizoma: chi perde andrà a finire miseramente nelle acque blu dell'Oceano Indiano. Cercate di ragionare sempre con lucidità,

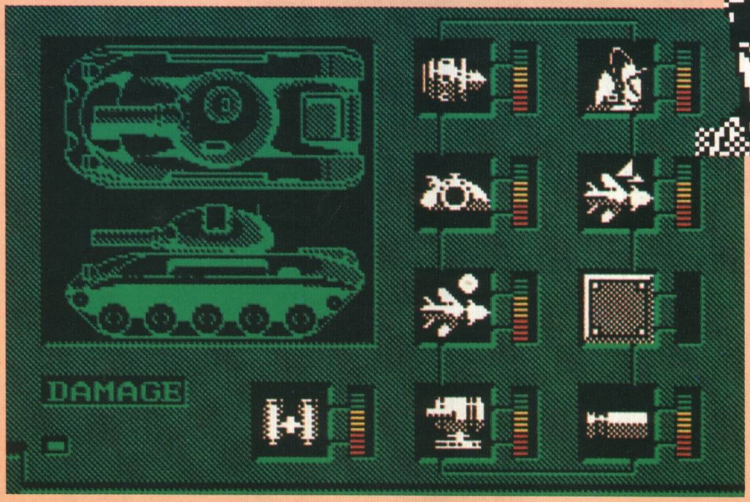
poiché i consigli dei cosiddetti guru possono essere molto frustranti. Per esempio: ''Un esperto è uno che arriva all'ultimo momento e si prende la colpa di tutto''. Che razza di consiglio è?
Champion of the Raj è un eccellente corso accelerato per chi intenda diventare un feroce dittatore. In caso di carestia, lascerete che il popolo muoia di fame o invierete aiuti? Spedirete i tesori indiani ai musei britannici o li incamererete nei vostri forzieri personali?

Champion of the Raj può vantare una vicenda divertente e un mucchio di trovate brillanti, però per giocare occorre la pazienza di un santo poiché bisogna cambiare spesso dischetto e per il caricamento ci vuole un'eternità: è consigliabile disporre di un secondo drive.
La grafica non è male, ma gli effetti sonori non sono all'altezza di un gioco così ambizioso.
Un buon gioco, in ogni caso, anche se Ghandi si rivolterebbe nella tomba.

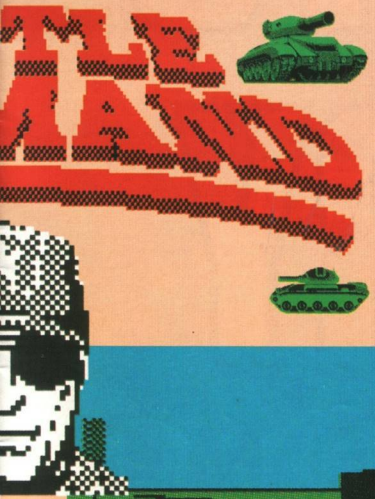


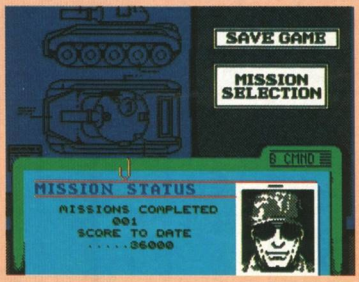
BATTLE COMMAND

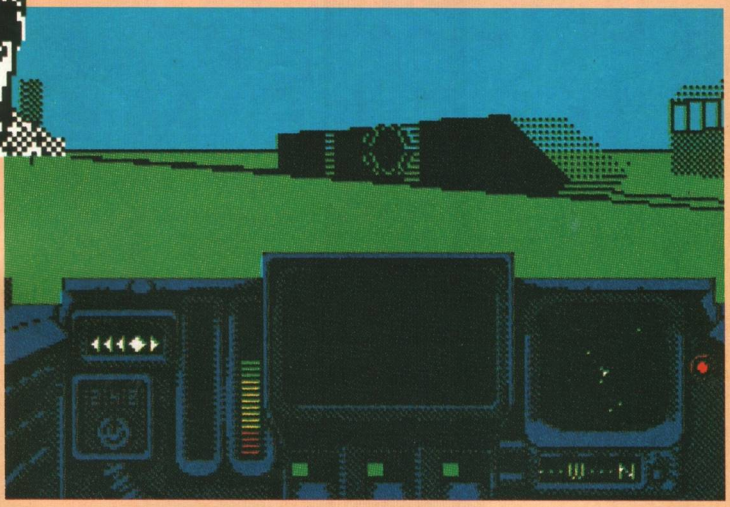
Sembra proprio che anche nel futuro (diciamo nel secolo venturo) gli uomini non riusciranno a fare a meno di farsi la guerra ed è per questo che in **Battle Command** vi troverete al comando di un Mauler, un gigantesco carro armato dotato di missili, mine e un grosso cannone, a bordo del quale dovrete portare a termine dieci missioni. Il tutto ricorda non poco un antico gioco da bar, **Battlezone.**
Prima di lanciarvi nella grafica vettoriale tridimensionale del teatro di guerra, dovrete preparare adeguatamente il carro: vi servirà certamente un cannone da 120mm. dotato di ottanta colpi, ma potrete anche scegliere dei missili intelligenti, delle mine e delle bombe a frammentazione. Scegliete in base alle esigenze della missione che intendete affrontare. Fatto ciò, salite a bordo: troverete una copiosa strumentazione che prima o poi vi verrà utile.
Il carro è molto veloce, e per eliminare gli



avversari che incontrerete basta orientare il carro nella direzione giusta e aprire il fuoco (i missili intelligenti invece fanno tutto da soli). La grafica vettoriale è ottima, e gli avversari colpiti deflagrano spettacolarmente. E non si rischia di annoiarsi, poiché la mappa e il layout cambiano ad ogni missione.
Il divertimento non manca: presi uno per uno, gli avversari sono piuttosto facili da eliminare, ma quando si raggruppano diventano pericolosi e possono causarvi non pochi danni. Con dieci missioni diverse, un arsenale di armi svariate e un nemico imprevedibile non è certo l'azione che manca in **Battle Command.** Semmai, ci si può solo lamentare del fatto che gli avversari sono un po' tonti e si lasciano beccare un po' troppo facilmente, e che il Mauler crede di essere più stretto di quanto realmente è - e così continua a sbattere contro edifici e colline. A parte ciò, chi vuole un gioco veloce e ricco d'azione troverà qui pane per i suoi denti.







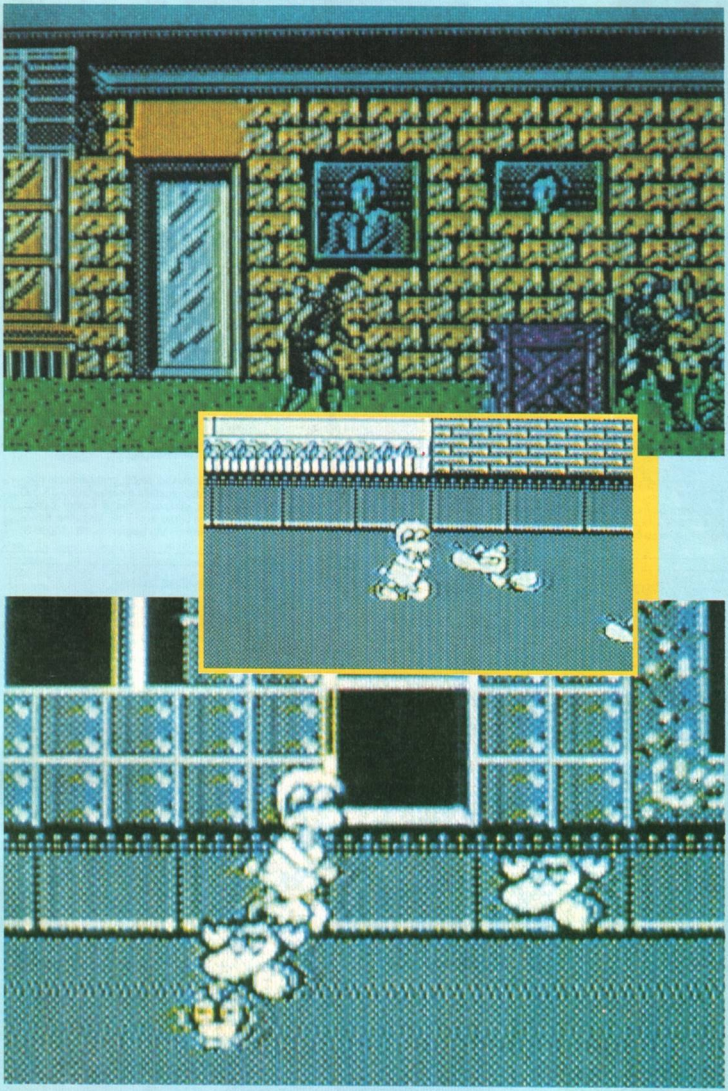
FISTS of FURY

EDITION 2

La Virgin ha voluto riunire in una sola confezione quattro popolarissimi giochi (**Shinobi, The Ninja Warriors, Dynamite Dux** e **Double Dragon 2**), e il risultato è una compilation in grado di soddisfare tutti i gusti, con in più il vantaggio che quando ci si stufa di un gioco si può subito passare ad un altro gioco. La qualità dei giochi stessi è discontinua, e va dall'ottimo al desolante. **Ninja Warriors** brilla soprattutto per la propria giocabilità: il protagonista può spiccare balzi di sei metri durante i quali esegue incredibili acrobazie, poi atterra, impeccabilmente e continua a combattere.

I mille lanci di shuriken di **Shinobi** sono divertenti, ma in questa compilation **Dynamite Dux** è un vero pugno nell'occhio. In questo gioco andrete alla ricerca del vostro paperotto rapito, inseguiti da teste di cane senza corpo e da dentiere mordaci: la cosa può sembrare demenziale, e invece è solo melensa.

La vera star del gruppo è **Double Dragon 2,** che risulta ancor più appassionante se si gioca con un amico: la grafica è eccellente, e le situazioni sono vivacizzate dalla possibilità di usare tutte le diverse armi che si trovano in giro. In definitiva, una compilation da non lasciarsi scappare!



LA BOTTEGA DEL CHIP

In questa rubrica intendiamo pubblicare tutti quegli annunci che i nostri lettori ci manderanno per scambiarsi programmi o hardware gratis o a pagamento. Special Playgames ovviamente non risponde della veridicità di quanto affermato da chi ci scrive e invita tutti i lettori a utilizzare per le proprie inserzioni il tagliando che pubblichiamo nella rivista.

•Siamo il Club Softwar e vendiamo moltissimi giochi come: Mario Bross 1-3, Last Ninja 1-2-3, Goldenaxe, Chase HQ, Street Fighter, Shinoby, Wonder Boy 1-2, Ninja Warriors, Pac Land, Combat School, Robocop, Turtles, Turrican 1-2 e molti altri. I giochi partono da 4.000 cad. uno. Per qualsiasi informazione chiamate: Pellegrino Luigi - Viale Lombardia, 48 - 85029 Venosa (PZ) - Tel. 0972-36161 - 17 anni.

•Vendo giochi per C64: Mith, Hawkeye, Road Blaster, New Wealand Story, Turtles, Strider, Gouls'n Ghost, Micro Prose Soccer, SilkWorn, Pit Stop II, Ivan Iron Man off Road e altre compilation. Prezzo trattabile massima serietà tutti in cassetta. De Martino Marco - Via Buonarroti, 1 - 20032 Cormano (MI) - Tel. 02-6152996 - 15 anni.

•Eccezionale vendo giochi per Commodore 64 a sole L. 2.000. Alcuni di questi sono: Indiana Jones, Altered beast, Golden Axe, Shinobi 1-2-3, Goblins, Tiger Road, Robocop, ecc. Inoltre cerco il programma che permette di caricare i giochi dello Spectrum al 64 lo pago max 30.000. Telefonare dopo le ore 18.30. Prisciantelli Daniele - Via Santa Caterina, 13 - 70023 Gioia del Colle (BA) - Tel. 7982153 - 18 anni.

•Compro i seguenti giochi per Commodore 64 su cassetta: Bouble Aire, Bubble Bobble, Super Mario, Bros 1-2, Mario Bros 1-2-3, Batman, Double Dragon, Bollicine. Annuncio valido solo per per zona Bologna. Cattani Francesco - Via Don U. Sazzini, 37 - 40063 Monghidoro (BO) - Tel. 051-924280 - 9 anni.

• Attenzione! Invito rivolto solo ad amatori Sinclair, compro programmi per ZX-81 come: space Invaders Galaxians, meteors, The Wall ecc. solo se su cassetta perfettamente provata e senza errori. Per accordi telefonare dopo le ore 21.00. Luigi di Marcantonio - Via Milite Ignoto, 25 - 65123 Pescara - Tel. 085-4710008 - 22 anni.

• Eccezionale programma, per la copia di tutti i tipi di Turbo nastro. Richiedilo subito. Annuncio sempre valido. Tel. 030-661774.

• Cerco adattatore di interfaccia joystick programmabile a fili dello ZX-Spectrum sullo ZX-81. Per accordi telefonare di sera dopo le 21.00. Luigi di Marcantonio - Via Milite Ignoto, 25 - Pescara - Tel. 085-4710008 - 22 anni.

• Cerco Music Machine, il programma che trasforma il mio CBM 64 in Spectrum 48 K, Olimpiadi e giochi sportivi in genere. Giancarlo Giannone - Via Einaudi, 26 - Squinzano (Lecce) - Tel. 0832-787596 - 15 anni.

•Vendo Commodore 16, praticamente nuovo, con trasformatore a sole 70.000-75.000 più spese di spedizione a vostro carico. Telefonare verso le ore 19. Massima Serietà. Nirta Bruno - Via Speranza, 18 - 10099 S.

Tagliando da compilare e spedire in busta alla redazione di NEW SPECIAL PLAYGAME$ presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 Milano

VENDO | COMPRO
(cancellare i settori che non interessano)
CERCO | TROVO

NEW SPECIAL PLAYGAMES N. 45

SCRIVERE IN STAMPATELLO

NOME_____ INDIRIZZO_____

CAP_____ CITTA'_____ TEL._____ ETA'_____

Mauro (TO) - Tel. 011-8221831 - 16 anni

•Vendo giochi per Commodore 64 a prez stracciati come: Wonder boy 1-2, Aster Ghostbuster 1-2, Barbarian 1-2, Doub Dragon, Last Ninja 1-2, Op. Thunderbo Ghoul'n Ghost, Catch, Porno Game, Dragor Lair 1-2, Bat Man, Impossible Mission 2 moltissimi altri basta telefonare e chiedere Christian. Inoltre vendo a Lire 40.000, cassette. Ho anche i turtles con i codici p giocare a Lire 5.000. Telefonare la se verso le 19.00. Ciao. Christian Antonipier Via Roma, 22 - 33020 Raveo (Udine) - T 0433-746134 - 16 anni.

• Vendo Commodore Amiga 500 + espa sione di memoria + drive esterno da 9.5" monitor a mobile portacomputer + copritastie a L. 1.100.000 tutto compreso. Telefona ore 18.00. Napoleoni Patrizio - Via C. Bivio - 04010 Maenza (Latina) - Tel. 077 99554 - 22 anni.

• Vendo per C=64 solo su disco fantast giochi. Alcuni titoli: North è South, 3 Costrution Kit, D.K.N., Manchester Unit Europe, Battlechess, Ultima VI, F1 G. circuits, Predator II, Hero Quest, Pan Gremlins II, Elvira, Mercs, Lotus Turbo Espr Skull & Crossbones e moltissime altre no tà. Max serietà. Telefonare ore pasti. Barbi ri Luca - Via Gramsci, 48 - 30035 Mirano (V - Tel. 041-432527 - 15 anni.

• Cerco gentilmente al più presto 5 casset per Sprectrum 128 K ZX con Poker. Guet Pasquale - Vico Cappella, 17 - Napoli - 3 anni.

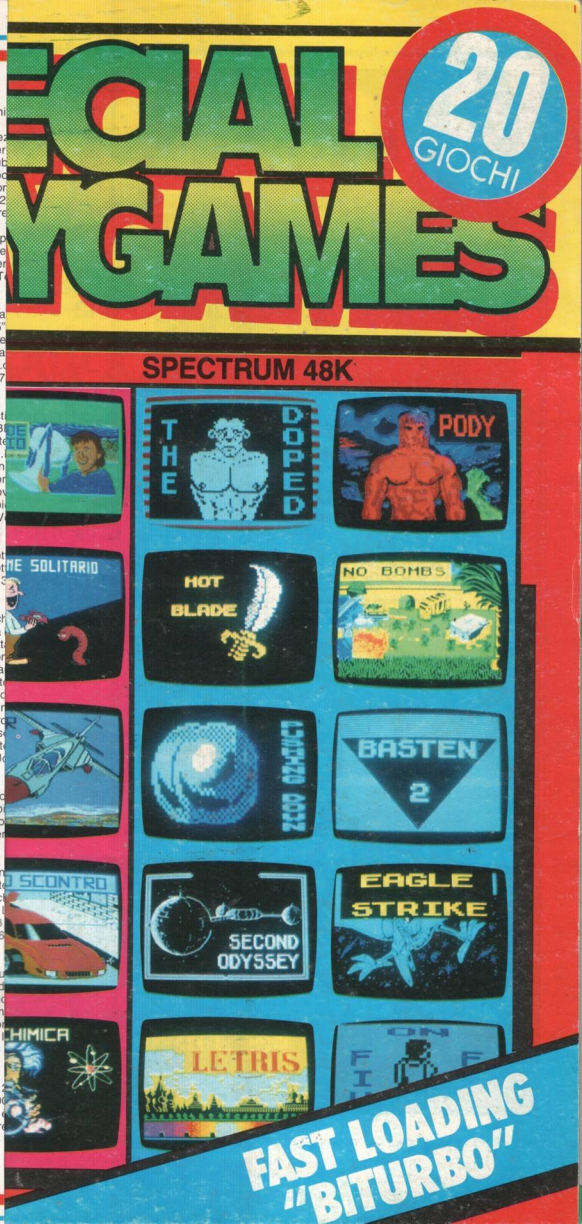
• Hai un comodore 64 e cerchi dei gioch questa è la tua occasione. Vendo giochi a 1.500 come: Pacman, Pacland, Vendett Hammereist, Boxe, thunder Blade, Dragor Lair 1-2, Asterix, Impossible mission 2, Batma Forgotten World, Salamander, Ghostbust 1-2, Barbara 1-2, KKK off 1-2, Calcio co pioggia, Rovesciate, ecc. Ne ho moltissir altri famosi. Offertissima vendo inoltre circ 30 cassette di edicola L. 65.000 + spes Prezzo pagate L. 10.000 l'una. Telefonat Ariis Peter - Via Roma, 6 - 33020 Raveo (Ud - Tel. 0433-746025 - 15 anni.

• Cerco floppy per Commodore usato, co programmi, manuale e giochini. Possibi mente in buone condizioni. Bruni Lorenzo Via Toscoromagnola, 92 - 56025 Pontede (Pi) - Tel. 0587-213340 - 11 anni.

• Vendo lista di giochi per "Amiga 500" ann 1990/91/92 al fantastico prezzo, udite, udit di L. 2.500. Oltre lista vendo indirizzi gioc per Amiga-CBM 64-Spectrum a L. 600 e 1.200. Cristiano Savio - via Genova, 13 15055 Pontecurone (Al) - Tel. 0131-8857 15 anni.

• Vendo infinite novità per CBM 64 tra cu Last Ninja 1-2-3, Vendetta, Myth, Renegad 1-2-3, Garfield, Tusker, Rainboz Islan Shadow Dancer, vari tipi di calcio, Wrestlin ed altri sport, e utility. Per altre informazio telefonare tra le 14 e le 15.30 e tra le 21 e 22. Francesco Papeo - Via Canne, 76 70051 Barletta (Bari) - 529499 - 16 anni.

• Cerco disperatamente football Menager 2 per CBM 64 cassetta. Pago fino a L. 15.00 se il gioco è originale L. 10.000 se non lo a (escluse spese di spedizione). Telefonar ore pasti. Cocco Valerio - Via G. Croce, 5 63023 Fermo (Ap) - Tel. 0734-228243.



LA BOTTEGA DEI

In questa rubrica intendiamo pubblicare tutti quegli
lettori ci manderanno per scambiarsi programmi o
pagamento. Special Playgames ovviamente non risp
di quanto affermato da chi ci scrive e invita tutti i let
proprie inserzioni il tagliando che pubblichiam

•Siamo il Club Softwar e vendiamo moltissimi giochi come: Mario Bross 1-3, Last Ninja 1-2-3, Goidenaxe, Chase HQ, Street Fighter, Shinoby, Wonder Boy 1-2, Ninja Warriors, Pac Land, Combat School, Robocop, Turtles, Turrican 1-2 e molti altri. I giochi partono da 4.000 cad. uno. Per qualsiasi informazione chiamate: Pellegrino Luigi - Viale Lombardia, 48 - 85029 Venosa (PZ) - Tel. 0972-36161 - 17 anni.

•Vendo giochi per C64: Mith, Hawkeye, Road Blaster, New Wealand Story, Turtles, Strider, Gouls'n Ghost, Micro Prose Soccer, SilkWorn, Pit Stop II, Ivan Iron Man off Road e altre compilation. Prezzo trattabile massima serietà tutti in cassetta. De Martino Marco - Via Buonarroti, 1 - 20032 Cormano (MI) - Tel. 02-6152996 - 15 anni.

•Eccezionale vendo giochi per Commodore 64 a sole L. 2.000. Alcuni di questi sono: Indiana Jones, Altered beast, Golden Axe, Shinobi 1-2-3, Goblins, Tiger Road, Robocop, ecc. Inoltre cerco il programma che permette di caricare i giochi dello Spectrum al 64 lo pago max 30.000. Telefonare dopo le ore 18.30. Prisciantelli Daniele - Via Santa Caterina, 13 - 70023 Gioia del Colle (BA) - Tel. 7982153 - 18 anni.

•Compro i seguenti giochi per Commodore 64 su cassetta: Bouble Aire, Bubble Bobble, Super Mario, Bros 1-2, Mario Bros 1-2-3, Batman, Double Dragon, Bollicine. Annuncio valido solo per per zona Bologna. Cattani Francesco - Via Don U. Sazzini, 37 - 40063 Monghidoro (BO) - Tel. 051-924280 - 9 anni.

• Attenzione! Invito rivolto solo ad amatori Sinclair, compro programmi per ZX-81 come: space Invaders Galaxians, meteors, The Wall ecc. solo se su cassetta perfettamente provata e senza errori. Per accordi telefonare dopo le ore 21.00. Luigi di Marcantonio - Via Milite Ignoto, 25 - 65123 Pescara - Tel. 085-

47100

• Ecc
tutti i
Annun

• Cer
progr
ZX-81
21.00
to, 25

• Cer
trasfo
Olimp
Gianr
(Lecc

•Ven
vo, co
più s
Telef
tà. Ni

Tagliando da compilare e spedire in busta alla
di NEW SPECIAL PLAYGAME$
presso SIPE s.r.l., Via Ausonio 26, 20123 I

VENDO | COMPRO
(cancellare i settori che non interessano)
CERCO | TROVO

NEW SPECIAL PLA

SCRIVERE IN ST

NOME_____ INDIRIZZO_____

CAP_____ CITTA'_____ TEL._____

RITAGLIA LUNGO IL BORDO
SEGNATO IN NERO E PIEGA
SEGUENDO IL TRATTEGGIO INDICATO

PERSONALIZZA LA TUA
CASSETTA SCRIVENDO
IL TUO NOME